Vier in einer Reihe.

Höre zu und kreuze vorgelesene Begriffe an. Vier waagerecht, senkrecht oder diagonal? Rufe „Bingo“!

Name / Team: _____

☐ **Zimt**	☐ **Schleife**	☐ **Schneeflocke**	☐ **Geschenk**
☐ **Engel**	☐ **Adventskranz**	☐ **Stern**	☐ **Handschuh**
☐ **Schlitten**	☐ **Lebkuchen**	☐ **Plätzchen**	☐ **Wunschzettel**
☐ **Mütze**	☐ **Rentier**	☐ **Teetasse**	☐ **Lichterkette**

Das erste geprüfte Bingo gewinnt. Gleichzeitige Bingos gewinnen gemeinsam. Gleiche Blätter können gleichzeitig gewinnen. Die Moderation zieht aus allen 24 Karten auf Seite 5–6.

Vier in einer Reihe.

Höre zu und kreuze vorgelesene Begriffe an. Vier waagerecht, senkrecht oder diagonal? Rufe „Bingo“!

Name / Team: _____

☐ **Adventskranz**	☐ **Schleife**	☐ **Stiefel**	☐ **Mütze**
☐ **Glocke**	☐ **Stern**	☐ **Schneemann**	☐ **Teetasse**
☐ **Wunschzettel**	☐ **Lichterkette**	☐ **Lebkuchen**	☐ **Schal**
☐ **Schlitten**	☐ **Geschenk**	☐ **Plätzchen**	☐ **Zimt**

Das erste geprüfte Bingo gewinnt. Gleichzeitige Bingos gewinnen gemeinsam. Gleiche Blätter können gleichzeitig gewinnen. Die Moderation zieht aus allen 24 Karten auf Seite 5–6.

Vier in einer Reihe.

Höre zu und kreuze vorgelesene Begriffe an. Vier waagerecht, senkrecht oder diagonal? Rufe „Bingo“!

Name / Team: _____

☐ **Rentier**	☐ **Handschuh**	☐ **Nussknacker**	☐ **Teetasse**
☐ **Wunschzettel**	☐ **Stern**	☐ **Engel**	☐ **Mütze**
☐ **Plätzchen**	☐ **Schleife**	☐ **Schal**	☐ **Stiefel**
☐ **Zimt**	☐ **Glocke**	☐ **Geschenk**	☐ **Lichterkette**

Das erste geprüfte Bingo gewinnt. Gleichzeitige Bingos gewinnen gemeinsam. Gleiche Blätter können gleichzeitig gewinnen. Die Moderation zieht aus allen 24 Karten auf Seite 5–6.

Vier in einer Reihe.

Höre zu und kreuze vorgelesene Begriffe an. Vier waagerecht, senkrecht oder diagonal? Rufe „Bingo“!

Name / Team: _____

☐ **Schneeflocke**	☐ **Mütze**	☐ **Glocke**	☐ **Handschuh**
☐ **Zimt**	☐ **Kerze**	☐ **Schlitten**	☐ **Wunschzettel**
☐ **Schal**	☐ **Rentier**	☐ **Plätzchen**	☐ **Nussknacker**
☐ **Adventskranz**	☐ **Lichterkette**	☐ **Teetasse**	☐ **Geschenk**

Das erste geprüfte Bingo gewinnt. Gleichzeitige Bingos gewinnen gemeinsam. Gleiche Blätter können gleichzeitig gewinnen. Die Moderation zieht aus allen 24 Karten auf Seite 5–6.

Ziehen. Raten. Weiterspielen.

Entlang der Linien ausschneiden. Für Bingo vorlesen; zum Erklären, Darstellen oder Zeichnen verdeckt ziehen.

KARTE 01 **Kerze** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 02 **Schlitten** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 03 **Stern** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE
KARTE 04 **Zimt** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 05 **Geschenk** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 06 **Tannenbaum** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE
KARTE 07 **Rentier** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 08 **Schneemann** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 09 **Plätzchen** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE
KARTE 10 **Adventskranz** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 11 **Schal** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 12 **Mütze** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE

Ziehen. Raten. Weiterspielen.

Entlang der Linien ausschneiden. Für Bingo vorlesen; zum Erklären, Darstellen oder Zeichnen verdeckt ziehen.

KARTE 13 **Glocke** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 14 **Schneeflocke** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 15 **Nussknacker** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE
KARTE 16 **Kamin** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 17 **Wunschzettel** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 18 **Lebkuchen** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE
KARTE 19 **Schleife** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 20 **Teetasse** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 21 **Handschuh** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE
KARTE 22 **Lichterkette** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 23 **Engel** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE	KARTE 24 **Stiefel** WEIHNACHTSFEIER-SPIELE

Ein Satz Regeln. Viel Spielraum.

Mitmachen ist freiwillig. Passen, Zuschauen und Helfen sind jederzeit willkommen.

Vorbereiten

Bingo-Blätter passend zur Personenzahl kopieren. Vier Versionen sind enthalten; verteilt sie möglichst gleichmäßig. Den Satz mit 24 Karten einmal drucken, ausschneiden und mischen. Für eine neue Spielart alle Karten wieder einsammeln.

Weihnachtsbingo · 4–24 Personen · 10–15 Minuten

Eine Person zieht nacheinander Karten und liest sie vor. Gezogene Karten sichtbar ablegen. Alle kreuzen passende Wörter auf ihrem Blatt an. Vier Kreuze waagerecht, senkrecht oder diagonal ergeben Bingo. Die Moderation prüft die Reihe. Das erste geprüfte Bingo beendet die Runde; gleichzeitige Bingos gewinnen gemeinsam. Für eine zweite Runde neue Blätter und neu gemischte Karten verwenden.

Begriffe erklären · 4–20 Personen · 10–15 Minuten

Zwei Teams wechseln sich ab. Pro Zug 60 Sekunden: so viele Karten wie möglich erklären. Begriff, Wortbestandteile, Reime, Übersetzungen und Buchstabieren sind tabu. Überspringen ist erlaubt; die Karte kommt ohne Punkt beiseite. Ein Punkt pro gelöstem Begriff. Zwei Züge je Team; bei leerem Stapel alle benutzten Karten neu mischen. Bei Gleichstand gewinnen beide Teams.

Pantomime · 4–20 Personen · 10–15 Minuten

Wählt sechs bis zwölf gut darstellbare Karten. Zwei Teams, eine Karte und 60 Sekunden je Zug. Stumm darstellen: kein Sprechen, Geräusch, Schreiben oder Zeigen auf passende Gegenstände. Nur das eigene Team rät. Ein Punkt pro Lösung; nach drei Zügen je Team Schluss. Darstellen zu zweit oder Passen ist erlaubt.

Montagsmaler · 4–20 Personen · 10–15 Minuten

Zwei Teams, eine Karte und 60 Sekunden je Zug. Nur zeichnen: keine Buchstaben, Zahlen, Worte oder erklärenden Gesten. Einfache Formen und Pfeile sind erlaubt. Ein Punkt pro gelöstem Begriff; drei Züge je Team. Bei Gleichstand gewinnen beide Teams.

Material & Varianten

Für Ratespiele: Timer, für Montagsmaler zusätzlich Papier und Stifte. Altersgemischte Teams helfen Kindern. Ohne Wettbewerb zählt ihr gemeinsam die Lösungen. Die Gruppen- und Zeitangaben sind Richtwerte, keine Testergebnisse.

Zwei Feiern. Ein fertiger Ablauf.

Alle Zeiten ab Spielstart, inklusive Erklärungen und Übergängen. Kündigt die letzte Runde rechtzeitig an.

30 Minuten · private Tischrunde

00–03	**Ankommen & erklären.** Stifte und Bingo-Blätter verteilen. Mitmachen ist freiwillig.
03–08	**Entweder-oder.** Fünf Minuten mit einfachen Vorlieben warm werden.
08–10	**Übergang zum Bingo.** Karten mischen, eine Beispielziehung erklären.
10–22	**Weihnachtsbingo.** Bis zum ersten Bingo, längstens zwölf Minuten. Ohne Bingo gewinnt die meistgefüllte Reihe; Gleichstand teilen.
22–24	**Abräumen & neu starten.** Blätter beiseitelegen, Startsatz der Geschichte nennen.
24–30	**Geschichte reihum.** Eine kurze Runde, dann Schlussrunde und gemeinsames Ende.

45 Minuten · Firmenfeier

00–05	**Begrüßung & Teams.** Freiwillige Teams bilden, Materialien verteilen, Pass-Regel erklären.
05–10	**Entweder-oder.** Gemeinsam starten; kurze Antworten halten das Tempo.
10–12	**Übergang zum Quiz.** Quiz öffnen und fünf Fragen auswählen; Teams finden sich.
12–25	**Weihnachtsquiz.** Fünf Fragen, Lösungen und kurze Auflösung; Punkte gemeinsam zählen.
25–28	**Umbau zur Challenge.** Pro Team drei Blätter und 30 cm Klebeband verteilen, Regeln erklären.
28–40	**Papierbaum bauen.** Sechs Minuten bauen, Stand prüfen, Ergebnisse ansehen.
40–45	**Gemeinsamer Abschluss.** Bäume zusammenstellen, alle Teams würdigen, freie Gespräche eröffnen.

Kurzregeln für die Abläufe

Entweder-oder: Fünf bis acht Gegensatzpaare nennen, etwa „Spaziergang oder Sofa?“. Alle zeigen einen oder zwei Finger. Passen ist erlaubt; keine Punkte.

Geschichte reihum: Mit einem erfundenen Weihnachtssatz starten. Jede Person ergänzt einen Satz. Für den 30-Minuten-Plan nach einer Runde die Schlussrunde ankündigen; die letzte Person beendet die Geschichte.

Papierbaum: Teams aus zwei bis vier Personen. Je drei A4-Blätter und 30 cm Klebeband, sechs Minuten Bauzeit. Falten, Rollen, Reißen erlaubt. Hände weg: Jeder Baum, der zehn Sekunden steht, ist gelungen.

Quiz: Fünf Fragen vorlesen, jeweils etwa 30 Sekunden Beratung; ein Punkt pro richtiger Antwort, Gleichstand teilen. Fragen und Lösungen: einladio.de/blog/weihnachtsquiz/